

یک مرد، یک رود، یک سپاه



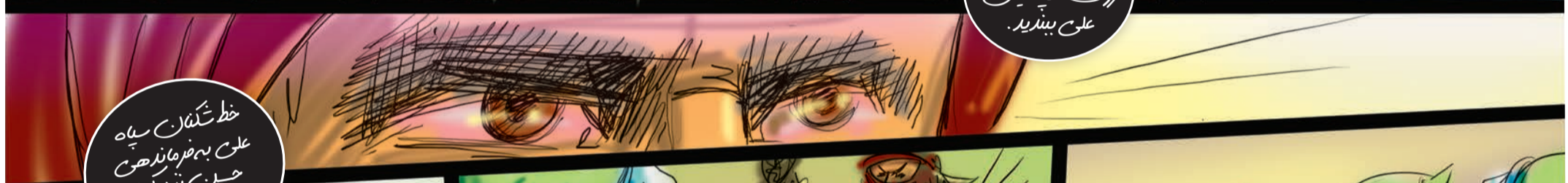
این بار من خواهم
 از مردکی بگویم که
 اینجای نخل‌ها هم
 دل‌تنتش هستند.

نوبت داستان
 شماست
 پدر بزرگ!



آب را من بندیم تا
 یران علی آرشلنگ
 بمیرند.

بروید آب فرات را
 روی سپاهیان
 علی بندید.



خط شکنان سپاه
 علی به فرماندهان
 حسن نزدیک
 می‌شوند.



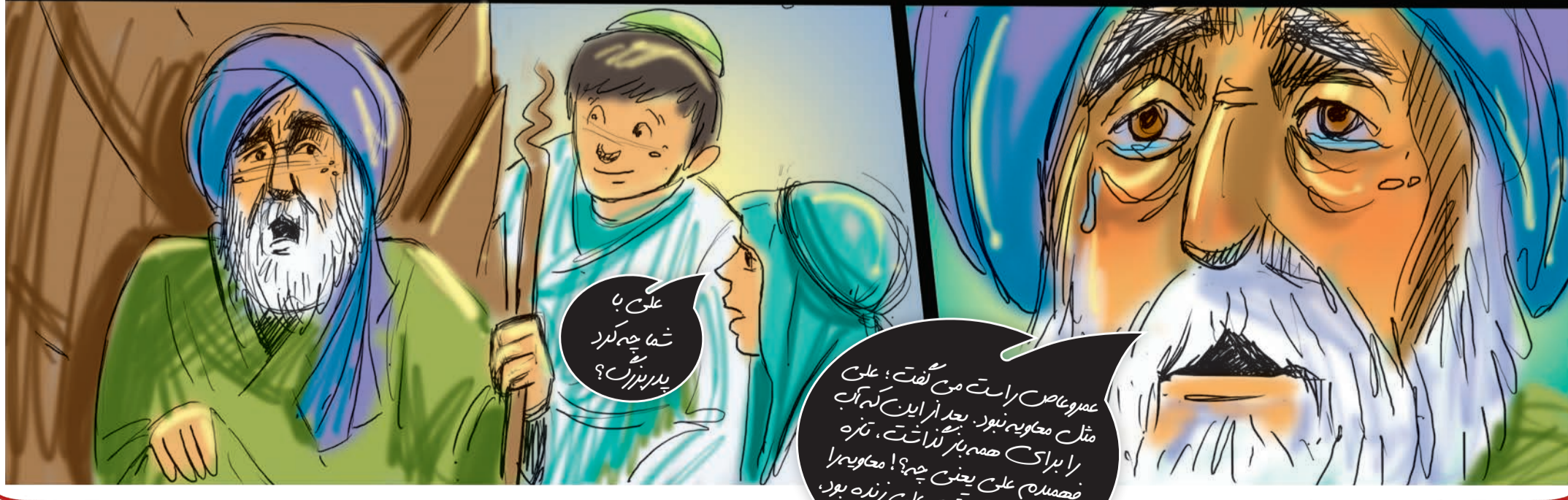
چقدر مثل
 علی تمیز
 می‌زن!



حسن بن
 علی نصر را
 پس گرفت.

حالا علی
 چه می‌کند؟

ندران نباش!
 علی که مثل تو
 نیست.



علی با
 شما چه کرد
 پدر بزرگ؟

عمرو عاص راسته می‌گفت: علی
 مثل معاویه نبود. بعد از این که آب
 را برای همه بند داشت، تازه
 فهمیدم علی یعنی چه! معاویه را
 ترس کرده و تا وقتی علی زنده بود،
 در کنارش ماندم.





پیتز
تانه

خوش شناس

باشگاه‌های بزرگ
به اشتباه بازیکنان

علیرضا «گرانی» از شهر اربیل که «دومین اوکا» دوامش گلین بود فصل گذشته لیگ انگلیس که حسابی در تیم «اور سن» درخشید، امسال ترسین گزیده چلسی برای خرید در فصل نقل و انتقالات است. این بازیکن می‌تواند یکی از بازیکنانی باشد که با امضای چهل و نه میلیون پوند به تیم اسپرینگز بازگشته است. او ۳۰ سال پیش از چلسی جدا شد. زمانی که لوکا کوچا از این تیم جدا شد، در ازای ۲۸ میلیون پوند به اور سن رفت و در شهر اربیل بازیکنی بنام «پیتز» بود که تیمش مانده، انتظار می‌رود در ازای رقمی بیشتر به تیم چلسی بازگشته باشد. مانند دیگر بازیکنانی که قراردادی با تیمی امضا کرده و بعد از آن وقت می‌گذرد، ولی خیلی زود همان مدیران دوباره دست به دامان همین بازیکنان می‌شوند و سر مربی‌های وقت می‌شوند.



پل پوگبا

منچستر یونایتد

پوگبا یکی از بهترین نمونه‌ها برای این موضوع است که بازیکنی از تیمی برود و در ازای رقمی بیشتر از رقمی که برای باشگاه را ترک کرده، دوباره بازگردد. او که از «یونایتد» به «یونوتوس» رفته بود، تابستان گذشته در ازای ۸۹ میلیون پوند دوباره به این باشگاه بازگشت و رکورد نقل و انتقالات تاریخ فوتبال را هم جابه‌جا کرد. این در حالی است که ۴ سال قبل به عنوان بازیکن آزاد از یونایتد به «یووه» رفته بود. او در تیم تورینی در این مدت خوش درخشید و توانست به تیم ملی فرانسه هم راه پیدا کند. حالا او دوباره در تیم منچستر یونایتد است. ولی این بار به عنوان گران‌ترین بازیکن تاریخ فوتبال دنیا با ارزش سخت است. ولی خوب بازیکنی که به صورت مجانی به یونوتوس رفت، حالا این شرایط را دارد.



سار

فابری
بعد
به‌دلیلی
۸
در
با
البته
انت

گزینه‌قره آبی

نیمچه‌پرونده



دیدار استرالیا و عربستان با حاشیه‌ای عریض در زمین خودی بخش شد. آسیا و مقامات سعودی هماهنگ شده و یکی از بازیکنان عربستان همراه با آنها هم مسئله بزرگی نیست که چالش عربستان ندارند و هرگز برای احترام به کد دوستانه، به احترام مرگ پادشاه عربستان

پدیده شوت‌زن

نیمچه‌پرونده



پرخاشگری می‌شده است. حتی اگر توی ماجرای فوق، یک کلاغ چهل کلاغ شده باشد، باز هم نمی‌توان از کنار تأثیرات مخرب بازی‌های رایانه‌ای به‌سادگی گذشت.

مفید یا مخرب و خطرناک

این موارد تنها نمونه‌های کوچکی از دنیای عجیب و غریب بازی‌های رایانه‌ای است. در حال حاضر در سراسر دنیا تعداد بی‌شماری بازی رایانه‌ای کوچک و بزرگ منتشر می‌شود؛ بازی‌هایی که دیگر نمی‌توان به‌عنوان یک سرگرمی بی‌ضرر به آن‌ها نگاه کرد و بیشتر به‌شکل یک ویروس مخرب و خطرناک درآمده‌اند. هرچند هستند کارشناسانی که هنوز از بازی‌های رایانه‌ای دفاع کرده و روی تأثیرات مثبت این بازی‌ها مانند پرورش استعدادها، ایجاد خلاقیت، پرورش تمرکز و دقت، افزایش بهره‌هوشی، تقویت ذوق هنری، آموزش مفاهیم پیچیده و انتقال فرهنگ تأکید دارند. اما شنیدن خبرهایی مانند چالش خودکشی نوجوانان یا درگیری‌های عصبی کودکان، روی این نتایج مثبت سنگینی کرده و باعث می‌شود از خودمان بپرسیم که آیا این بازی‌های رایانه‌ای، واقعا سرگرمی‌های مفیدی هستند؟ یا به‌اندازه مواد مخدر و سایر روان‌گردان‌ها مخرب و خطرناک‌اند؟!

کدام موارد خطرناک‌ترند؟

یکی از ویژگی‌های بازی‌های رایانه‌ای، حالت جنگی بیش‌تر آن‌هاست. حتماً خود شما هم تجربه جنگ با نیروهای دشمن را برای رسیدن به مرحله بعد داشته‌اید. به‌گفته کارشناسان، تکرار این مسئله باعث می‌شود که ما پرخاشگر شده و به‌طور ناخودآگاه یاد بگیریم که خواسته‌هایمان را با زور و تهاجم به‌دست آوریم. دومین تأثیر خطرناک این بازی‌ها، تقویت حس انزوای است. نوجوانانی را تصور کنید که در ۲۴ ساعت شبانه‌روز، گاه تا ۱۵ ساعت سرگرم بازی‌های رایانه‌ای‌اند. این موضوع باعث می‌شود که آن‌ها منزوی شده و کم‌کم در برقراری ارتباط اجتماعی درست با دیگران ناتوان بشوند. تازه این اول ماجراست، چون انزوای به‌گفته کارشناسان، خودش زمینه‌ساز ناهنجاری‌های دیگر است.

بعضی از بازی‌های اینترنتی که بسیاری از نوجوانان و جوانان در سراسر دنیا را به کام مرگ می‌کشانند، این بار موجب خودکشی یک نوجوان سعودی شدند.

بازی‌های رایانه‌ای باز هم قربانی گرفتند

پلیس جده به‌تازگی اطلاعیه‌ای از خودکشی نوجوان ۱۳ ساله سعودی منتشر کرد که در منزل پدری‌اش خود را با طناب به دار آویخته است. پدر و مادر این پسر پس از خودکشی، به هیچ‌چیز مشکوکی برخورد نکردند و تنها به یک بازی اینترنتی که روی گوشی فرزندشان نصب شده بود مشکوک شدند که نهنگ آبی نام داشت. بازی نهنگ آبی، یکی از بازی‌های اینترنتی است که سرشار از چالش‌های فراوان و فیلم‌های ترسناک است و جوانان را به از بین بردن خود و خودکشی تشویق می‌کند. سال گذشته در کشور خودمان هم شاهد مشابه این اتفاق بودیم.

رئیس پلیس آگاهی استان اصفهان سال گذشته از خودکشی یک نوجوان ۱۱ ساله به‌خاطر القای بازی‌های رایانه‌ای خبر داد و اعلام کرد: «نقش شبکه‌های اجتماعی در مباحث جنایی مشهود است و ۵۳ درصد موارد فرار از منزل به‌دلیل القای فضای مجازی صورت می‌گیرد.»

البته این‌ها تنها قربانیان بازی‌های رایانه‌ای نبودند، بلکه از زمان ساخت بازی‌های رایانه‌ای تا به‌حال این بازی‌ها در سراسر دنیا قربانیان زیادی داشته‌اند.

بازی‌هایی که شیطانی هستند

بازی‌های رایانه‌ای با این‌که از پرفرودارترین سرگرمی‌ها در دنیا هستند، گاه درس‌هایی هم برای مخاطبان و مشتاقان خود درست کرده‌اند؛ درس‌هایی که گاه از حد یک وقت‌گذرانی ساده گذشته و تا مرز بیماری‌های جسمی و روانی هم پیش رفته و حتی گاه منجر به مرگ آن‌ها شده است. قسمت وحشتناک ماجرا این است که گاه این اتفاقات تلخ و ناخوشایند در مورد بعضی بازی‌ها به‌شکل گسترده‌تری اتفاق افتاده، آن‌قدر که به‌عنوان موارد استثنایی و عجیب و غریب در تاریخچه بازی‌های رایانه‌ای ثبت شده است. به‌عنوان مثال در سال ۱۹۹۶، برای اولین بار بازی‌ای در ژاپن منتشر شد که باعث خودکشی بسیاری از کودکان و نوجوانان بین ۷ تا ۱۲ سال شد. بیشتر نوجوان‌ها خود را از یک مکان مرتفع پرت کردند، اما موارد عجیبی هم مانند حلق‌آویز کردن مشاهده شد. در این بین، کودکانی هم بودند که از حوادث نجات یافتند. در آن‌زمان شایعه شد که این بازی شیطانی است، اما بعدها مشخص شد که این بازی باعث ایجاد احساس



ایرنا پیامبر و قصه‌هایش، برای بچه‌های روسیه

اصلاً مگر کتاب چه عیبی دارد که هی دنبال بازی‌های رایانه‌ای هستید؟ خصوصاً وقتی ما یک‌عالمه کتاب خوب که مناسب رده سنی نوجوانان است، توی کشورمان داریم. به‌عنوان مثال یکی از این کتاب‌های خوب، مجموعه ۵ جلدی «پیامبر و قصه‌هایش» است که به‌تازگی برای نوجوانان روسی هم ترجمه و منتشر شده است. این کتاب با ۷۰ حکایت، گوشه‌های مختلفی از زندگی پیامبر را بازگو می‌کند. «غلامرضا حیدری‌ابه‌ری» مؤلف، «هدی حدادی» تصویرگر و نشر جمال، ناشر آن است. خوب است بدانید که این مجموعه داستان در جشنواره‌های مختلف مورد توجه قرار گرفته و برگزیده کتاب فصل و همچنین کانون پرورش فکری کودکان و نوجوانان شده است.



باشگاه خبرنگاران جوان اسامی غربی برای کودکان مصری ممنوع شد

آن‌طور که رسانه‌ها می‌گویند، پارلمان مصر تصمیم گرفته اسامی غربی را در کشورش ممنوع کند. جالب این‌که مردم مصر علاقه چندانی به اسامی عربی نداشته و معمولاً برای فرزندان خود نام‌های غربی را انتخاب می‌کنند. براساس این لایحه، در صورتی که خانواده‌های مصری نام غربی برای فرزندان خود انتخاب کنند، با جریمه نقدی ۲۷۰ دلاری و تحمل ۶ ماه زندان مواجه خواهند شد. اگر این اتفاق بیفتد، نسل‌های آینده در مصر همگی نام‌های غربی خواهند داشت. اگر این قانون تصویب شود، مصر پس از عربستان دومین کشور عربی است که انتخاب اسامی غربی در آن ممنوع است. عربستان در سال ۲۰۱۴ انتخاب ۵۰ اسم غربی مانند آلیس، لیندا و آیلین را ممنوع کرده است.



ایرنا شمشیر نادرشاه در دیده شد

شمشیر نادرشاه افشار به‌همراه تعدادی از اشیای گرانبها از موزه‌های در جمهوری داغستان روسیه به سرقت رفت. به‌گفته رسانه‌ها، حدود ۱۶۰ شیء گرانبها از موزه منطقه کوباچین دزدیده شده که شمشیر نادرشاه، گرانبهاترین قطعه دزدیده شده آن بوده است. این شمشیر ظاهراً بیش از یک میلیون دلار ارزش دارد.

به این می‌کن به کار خوب

چرا فرهنگ سازی نمی‌کنیم؟

وضعی کار می‌کرده؟

