

شکارچی، محیط بان
افتخاری شد

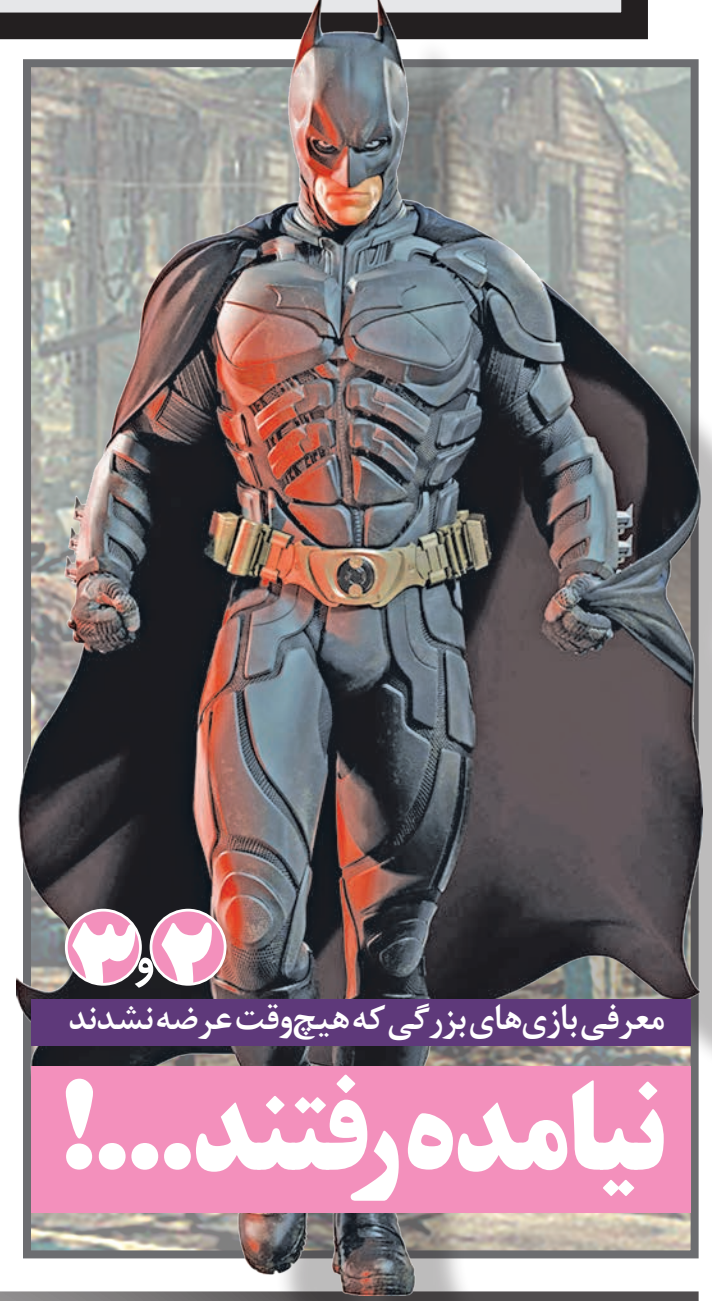
بیابرو گوه



توپ و
شوت



خوب بختی هرگز
رنج خودت را دارد

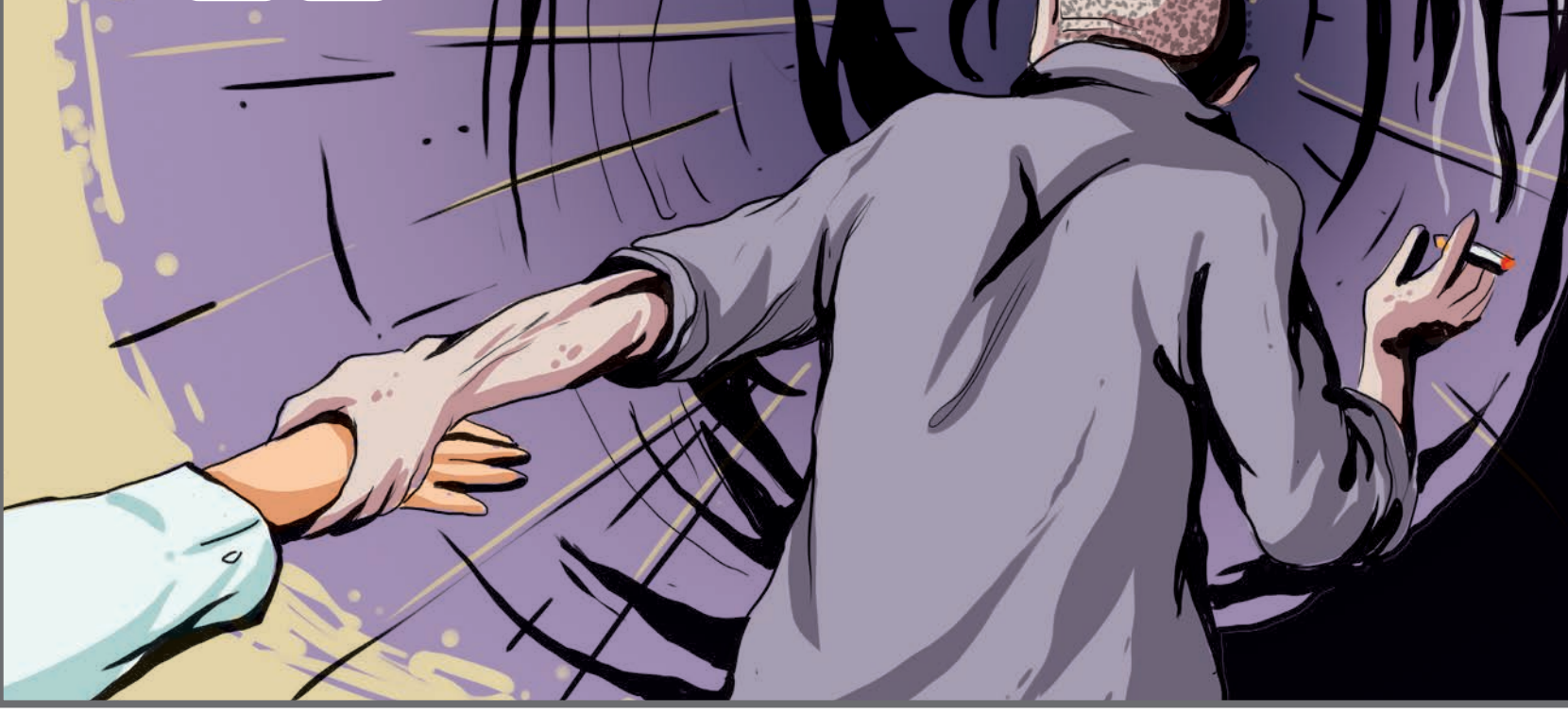


معرفی بازی های بزرگی که هیچ وقت عرضه نشدند

نیامده رفتند...!

چطور به تعارف مواد مخدر نه بگوئیم؟

یک نه بزرگ



چطور به تعارف مواد مخدر نه بگوئیم؟

یک نه بزرگ

مریم نیک پور | نمی دانم شما هم خاطراتی از بچه های مدرسه دارید یا نه، اما قطعاً با آن ها برخورد داشته اید؛ می خواهید خلاف باشند و ساز مخالف همه را کوک کنند، همیشه هم کارهای درست از نظر آن ها لوس بازی می آید و اگر آسته بروید و آسته بیایید و سر تان در کار خودتان باشد، قطعاً بچه ها هستند. آن ها در بیشتر مواقع اولین مشوق افرادی بوده اند که از نوجوانی به سمت مواد مخدر، سیگار و... رفته اند. گاهی برای کم کردن رو است و گاهی دیگر از سر رفاقت و ترس از تنها شدن، اما به هر بهانه ای که باشد قبول کردن تعارف مواد مخدر قطعاً عاقبت خوشی ندارد. هفته گذشته پرونده مواد مخدر «علف» را باز کردیم و در شماره اول به انگیزه ها و دلایل استقبال نوجوانان از علف پرداختیم و مشکلات استفاده از آن را بررسی کردیم. در این شماره می خواهیم بگوئیم چطور در برابر تعارف مواد مخدر مقابله کنید و اگر خدایی نکرده یکبار مصرف کردید چه کنید؟ همراهان باشید.

نه من نمی خواهم

گاهی گفتن همین «نه نمی خواهم» ساده این قدر سخت است که به مشکل بزرگی تبدیل می شود. دکتر «فرش فروش»، مشاور و روان شناس نوجوانان به ما کمک کردند تا پاسخ این پرسش را بفهمیم که چطور می شود به دوستان خود در برابر تعارف مواد مخدر نه بگوئیم. در ادامه صحبت های ایشان را می خوانید:

همیشه برای نوجوانان نه گفتن به جمع دوستان شان خیلی سخت است چرا که در دوران نوجوانی به دلیل سخت گیری های خانواده و مشکلات آن دوران معمولاً نوجوانان با دوستان خود احساس نزدیکی بیشتری پیدا می کنند، آن ها وقت بیشتری را با دوستان شان می گذرانند و خلأ عاطفی دوری از خانواده را با دوستان پر می کنند. حالا فرض کنید نوجوانی در جمع دوستانش قرار گرفته است و به او مواد مخدر تعارف می شود. دوستان نابابی که خیال می کنند راه راحتی و خوشگذرانی را پیش روی دوست خود قرار داده اند، نه راه تباهی. در بیشتر این مواقع نه گفتن و رد کردن دست دوستان برای نوجوان کار بسیار سختی است. او می ترسد از این که دوستانش را از دست بدهد یا از سوی آن ها شتمانی شود. توصیه من به نوجوانان این است که معمولاً در این جور مواقع آن جمع را ترک کنند و غیرمستقیم نه بگویند. این راهکار بهترین راه است برای دور شدن از تعارف های دوستان ناباب تا درگیر مشکلات مواد مخدر نشوند.

بفرمایید علف

در جمع چند نوجوان رفتیم تا از آن ها بپرسم آیا برای شان پیش آمده که به آن ها مواد مخدر تعارف کنند و برخوردشان چطور بوده است؟

«سحر» هفده سال دارد و می گوید تا حالا کسی به من مواد مخدر تعارف نکرده است. او چنین ادامه می دهد: «ما یکبار یکی از دوستانم به سیگار دعوت کرد، یک ساعت برای می گفت که چقدر کشیدن سیگار حس خوبی دارد و اگر بخواهم همراهش آورده تا در یک گوشه حیاط مدرسه با هم بکشیم. خیلی دلم راضی نبود، اما قبول کردم تا با هم بکشیم، می ترسیدم اگر بگویم نه ناراحت شود و با خودش فکر کند من از آن بچه مامانی های لوسم، وقتی اولین پک را زدم چنان سرفه کردم و گلویم سوخت که همان جا آن را پرت کردم زمین و رفتم. دوستانم ناراحت شد، اما واقعا نمی خواستم سیگاری باشم.» «مریم» دختر هجده ساله ای است که امسال درگیر کنکور شده است. می گوید یکی از دوستانم یکبار همین علف را به من پیشنهاد داد. گفت من هر بار که می کشم استرس کم می شود و برای لحظاتی خیال می کنم از دنیا و دردسرهایش دورم. به کنکور فکر نمی کنم و آزاد و رها از هر چیز ناخوشایندی ام. چه کسی است که نداند استفاده از مواد مخدر، اعتیاد و هزار و یک مشکل دیگر با خودش به همراه می آورد. «تیلو فر» هفده ساله است و در جواب پرسش من می گوید راستش را بخواهید یکبار وقتی دوستانم به من قرص تعارف کردند برای این که پیش آن ها کم نیآورم نه نگفتم و قبول کردم، اما وقتی خواستم بخوریم ترسیدم و از آن جایی که خجالت می کشیدم تا آن ها ترسم را ببینند با همه ترسم آن قرص را خوردم. خدا می داند که بعد از چند ساعت چه حال بدی داشتم و بیشتر وقتها از این می ترسم که نکند خانواده ام روزی متوجه شوند، خلاصه آن قرص خوردن بزرگترین ترس و کابوسم است و می ترسم اگر روزی خانواده ام بفهمند چطور سرم را پیش آن ها بالا بگیرم.

توصیه من به نوجوانان این است که معمولاً در این جور مواقع آن جمع را ترک کنند و غیرمستقیم نه بگویند. این راهکار بهترین راه است برای دور شدن از تعارف های دوستان ناباب تا درگیر مشکلات مواد مخدر نشوند.



به درمان خود کمک کنید

بعد از این که خانواده را در جریان قرار دادید به کمپ ترک اعتیاد مراجعه کنید و به وسیله مشاوران و دکتران آن جا معاینه شوید. مصرف قرص و چند دوره روان کاوری به شما کمک می کند تا کاملاً از شر این مشکل رها شوید، به شرطی که خودتان هم کمک کنید و واقعاً پشیمان باشید و هیچ وقت دیگر به سمت مواد مخدر نروید.

دور هر چیزی را که باعث شده تا شما به مواد مخدر نزدیک شوید خط پررنگی بکشید. اگر دوستان تان هستند بدانید که آن ها افراد مناسبی برای دوستی و معاشرت نیستند و بهتر است با آن ها قطع رابطه کنید و از آن ها دور شوید. اگر جمع نامناسبی است که تفریح شان مصرف مواد مخدر است دیگر به آن جمع نروید و سعی کنید دنبال تفریحات سالم تر باشید و خلاصه سعی کنید از هر چیزی که به مصرف مواد مخدر ختم می شود دوری کنید.

66

مصمم نیست شما به علف اعتیاد پیدا کنید یا شیشه، هر دو مواد مخدر هستند و آسیب های جبران ناپذیری را به بدن زدن شما می زنند

من مصرف کردم

ممکن است هر نوجوانی از سر ندانم کاری یا دعوت دوستان یکبار مصرف مواد مخدر را امتحان کند. همین اول باید به شما بگویم که این جمله معروف «یکبار که معتادت نمی کنه» دروغی بزرگ است و مصرف بیشتر مواد مخدر حتی یکبار اعتیاد آور است. نمی دانم در رودریا بستی دوستان تان قرار گرفته اید یا از سر کنجکاوی و شیطنت سراغ مواد مخدر رفته اید، اما اگر بعد از یکبار مصرف پشیمان هستید به شما راهکارهایی را ارائه می دهیم تا از شر این بلا راحت شوید. بدانید و آگاه باشید مصرف علف برخلاف گفته خیلی از افرادی که شما را دعوت به استفاده از آن می کنند اعتیاد آور است و کارشناسان زیادی در این باره هشدار داده اند. مهم نیست شما به علف اعتیاد پیدا کنید یا شیشه، هر دو مواد مخدر هستند و آسیب های جبران ناپذیری را به زندگی شما می زنند. «علف» که چیزی نیست چند دقیقه فقط خوشی، اعتیاد ندارد، «مواد مخدر اونی که قشنگ بکشی، این مثل سیگار هست چیزی نیست که» و... را باور نکنید و به فکر جوانی و سلامت خود باشید. اعتیاد زندگی را به تباهی می کشد و جوانی شما را هدر می دهد.

به خانواده بگوئید

اگر یکبار مواد مخدر مصرف کردید و حالا پشیمان هستید، اولین و بهترین راهکار این است که به خانواده بگوئید و از آن ها کمک بخواهید. قطعاً عصبانی و ناراحت خواهند شد، اما به شما کمک می کنند تا از آن دور شوید. اگر نمی توانید مستقیم به پدر و مادر تان بگوئید از یکی از اعضای خانواده که سنش به شما نزدیک تر است کمک بگیرید؛ مثلاً برادر یا خواهرتان یا خاله، دایی، عمو و عمه ای که جوان باشند و شرایط شما را درک کنند و بتوانند پشیمانی شما از این کار اشتباه را برای پدر و مادر تان به خوبی توضیح دهند. می توانید از مشاور مدرسه هم کمک بگیرید و از او بخواهید تا موضوع را با خانواده تان در میان بگذارد.

اگر رنگ به مواد مخدر مصرف کردید و حالا پشیمان هستید، اولین و بهترین راهکار این است که به خانواده بگوئید و از آن ها کمک بخواهید.



معرفی بازی

نیام

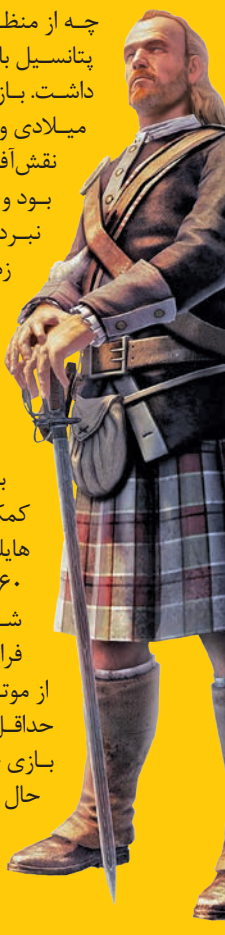
سقوط شوالیه تاریکی

«شوالیه تاریکی» هنوز از دید بیشتر طرفدار سینماست. جدا از ارزش‌های هنری، این ساخته که فروشش از یک میلیارد دلار عبور کرد. حالا پول‌سازی شوالیه تاریکی را رها کرده و هیچ‌گاه بازی‌ای بد الکترونیک آرتز (EA) خلاصه می‌شود. این کمپانی مشهور یک قراردادی را با برادران وارنر به امضا رساند که براساس آن می‌توانست دو بازی عنوان نخست به دستان استودیو «یوروکام» و همزمان با عرضه بتمن آغاز می‌بازار شد، اما مسئولان این کمپانی در ساخت بازی شوالیه تاریکی ناموفق عمل هم‌چون: Star Wars: Battlefront و Mercenaries موظف به ساخت شوالیه به‌خوبی با چم و خم ساخت بازی‌های open world (سندباکس یا همان جهان باز) آشنا به مدت کمتر از ۱۲ ماه بازی خود را برای عرضه آماده کنند؛ موضوعی که تقریباً غیرممکن به نظر می‌رسد. ساخت بازی شوالیه تاریکی را به صورت رسمی تأیید نکرد و از طرفی پندمیک نتوانست در زمان فیلم بود، بازی را تکمیل کند. EA حاضر شد چند ماه دیگر و تا زمان عرضه نسخه DVD هر چند بازهم بازی آماده نشد تا فیلم شوالیه تاریکی هیچ‌گاه نماینده شایسته‌ای در صنعت بازی



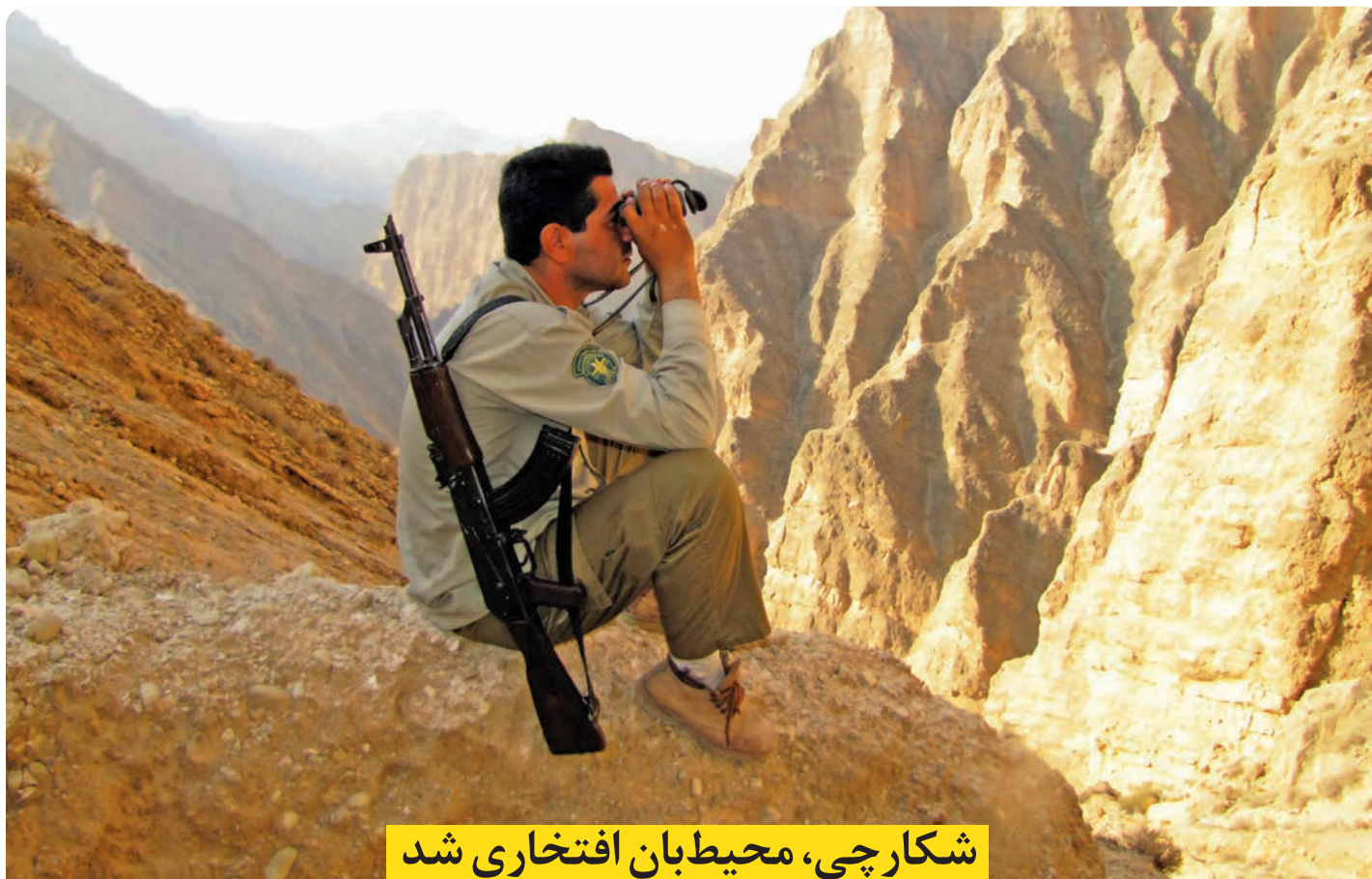
کوهنشین نامیرا

Highlander یا همان «اهل کوهستان» از فیلم‌های اکشن مشهور دهه ۸۰ میلادی بود. فیلمی با بازی «کریستوفر لمبرت» و «شان کانری» که داستان آن حول محور مبارزاتی نامیراست که سر قدرت با یکدیگر می‌جنگند. این نامیراها با شمشیر به جان یکدیگر می‌افتند و تنها راه کشته شدن‌شان قطع شدن سر است. در طول دو دهه بیش از پنج فیلم سینمایی و یک سریال تلویزیونی پرطرفدار براساس «هایلندر» ساخته شد. با این‌که بیشتر فیلم‌های سینمایی گزینه‌های خوبی برای تبدیل شدن به بازی نیستند، اما «هایلندر» چه از منظر داستانی و چه از منظر گیم‌پلی، پتانسیل بالایی را برای تبدیل شدن به یک بازی داشت. بازی هایلندر در اولین روزهای سال ۲۰۰۸ میلادی و با تیزر کوتاهی معرفی شد، عنوانی اکشن/نقش‌آفرینی که تمرکزش روی مبارزات با شمشیر بود و طی آن باید با استفاده از سلاح و جادو به نبرد دشمنان می‌رفتید. بازی به چندین بازه زمانی مختلف تقسیم می‌شد: از اروپای اواخر قرن ۱۱ تا نیویورک در زمان حال. شخصیت شما نامیرایی با نام «وون مک‌کلاد» بود و از اجداد «کانری» (شخصیت اصلی فیلم) و دانکن (شخصیت اصلی سریال) قرار بود استودیوی «واید اسکرین گیمز» با کمک «دیوید ابرامویتز»، نویسنده سریال هایلندر این بازی را برای ایکس‌باکس ۳۶۰، پلی‌استیشن ۳ و رایانه‌های شخصی عرضه کند. این استودیوی فرانسوی برای ساخت بازی «هایلندر» از موتور «انریل انجین ۳» بهره برده و حداقل براساس عکس‌ها در آن هنگام بازی خوش‌رنگ و لعابی ساخته بود. با این حال ادغام دو شرکت «پداس» و «اسکوئر انیکس» و بالا رفتن هزینه‌ها باعث شد تا هایلندر با وجود پتانسیل بالا هیچ‌گاه عرضه نشود.



توقف عملیات شیطان

اواخر سال ۲۰۰۷ (۱۳۸۶) «ندای وظیفه ۴: جنگاوری نوین» (Devil's Brigade) همیشه مسیر بازی‌های شوتر را عوض کرد. فروش بازی یک سر و گردن از بالاتر بود تا ندای وظیفه سلطنتش بر ژانر شوتر را آغاز کند. پنج ماه قبل نوین» استودیوی Z-Axis که از زیرمجموعه‌های اکتیویژن بود کار روی آغاز کرد. قرار بود Call of Duty: Devil's Brigade «ندای وظیفه: وظیفه تبدیل شود که نمای دوربین آن سوم شخص است. در کنترل و نقش فرمانده را ایفا کنید. بازی شباهت‌های بسیاری BIA شوتری اول شخص بود که در آن می‌توانستید جو حوادث BIA هم در جنگ جهانی اتفاق می‌افتد، شباهت‌های جنگ جهانی که معمولاً نبردهای بزرگ تشکیلات شیطان در ایتالیا جریان داشت و رویارویی می‌داد. پس از فروش بی‌نظیر جنگاوری نوین، اکتیویژن استانداردهای بازی پایین‌تر از نسخه چهارم باشد. م ندای وظیفه را رقم بزنند. ساخت تشکیلات شیطان استودیوی نام‌بگیر که بازی استودیوی دی سوم شخص منت



شکارچی، محیط‌بان افتخاری شد

یاب و روکوه

معاون اداره حفاظت محیط‌زیست تنگستان پوشهر گفت: «قاضی شعبه ۱۰۱ دادگستری این شهرستان در حکم جالب و مناسبی ۲۷۰ ساعت خدمات عمومی رایگان برای شکارچی محکوم محیط‌زیست در تنگستان پوشهر صادر کرد.» حکمی که قرار است تأثیر بازدارندگی‌اش بیشتر از محبوس شدن در زندان باشد. در این حکم متهم به جای روانه شدن به زندان یا پرداخت جریمه‌های نقدی، مجبور شده است محیط‌بان افتخاری شود و برای حفظ محیط‌زیست تحقیق و پژوهش کند.

تنبیه فرهنگی

این اولین بار نیست که یک قاضی این‌جوری فرهنگی طور تصمیم می‌گیرد که مجرمی را تنبیه کند؛ مثلاً در پی ورود و شکار غیرمجاز شش نفر از برویچ جوانان به منطقه حفاظت‌شده پارک ملی بمو در استان فارس در سال ۱۳۹۱، دادرس دادگاه عمومی بخش زرکان ضمن تعلیق حبس متهمان، چهار نفر از آنان را به نوشتن مقاله با موضوع اهمیت محیط‌زیست محکوم کرد. دادرس دادگاه عمومی بخش زرکان این افراد را که به شکار غیرمجاز بره اهو متهم بودند، گناهکار شناخت و آن‌ها را به ۹۱ روز زندان محکوم کرد، ولی حبس آنان را به دلیل عدم سابقه کیفری، تعلیق کرد. در نمونه دیگر، در همان سال کشاورز پنج‌دهه‌ساله‌ای در استان فارس الاغی را که بدون اجازه وارد مزرعه کاهپوش شده و به مزرعه خسارت زده بود به روش خیلی بدی کشت و ظاهراً خوابش را هم نمی‌دید که به خاطر از بین بردن یک حیوان به دادگاه احضار شود، اما یکی از شعب دادگاه‌های استان فارس که حسب کیفرخواست دادستان به پرونده رسیدگی می‌کرد، او را مجرم شناخت و حکم بر محکومیت او داد و مجازاتش را هم ۵۰ ضربه شلاق اعلام کرد، اما در ادامه دادگاه به خاطر وضعیت خاص و نداشتن پیشینه کیفری و داشتن سابقه مثبت، از اجرای حکم شلاق خودداری و محکومیت او با شرایط متفاوتی جایگزین شد. در رأی دادگاه آمده بود: «محکوم علیه مکلف است به جای تحمل شلاق و به عنوان مجازات جایگزین اولاً نسبت به فراگیری بیست حدیث از معصومین (ع) با مضامین مهربانی با حیوانات و رفتار شایسته با حیوانات اقدام کند، ثانیاً به مدت یک سال از کاشتن کاهو در مزرعه خود خودداری کند و ثالثاً یک رأس الاغ بلاصاحب را به مدت سه ماه نگهداری و تغذیه وی را به عهده گیرد.»

حکم‌های اصلاحی

این مدل احکام که بیشتر جنبه اصلاحی دارند، مدتی است جایگزین احکام تنبیهی می‌شوند و حسابی بین فعالان حوزه محیط‌زیست برای خودشان طرفدار

پیدا کرده‌اند. به اعتقاد کارشناسان صدور احکام جایگزین این‌چنینی - به جای صدور حکم زندان و... - برای متخلفان محیط‌زیستی تأثیرهای بهتر و مفیدتر هم برای جامعه و هم برای طبیعت دارد. هم‌چنین این نوع احکام می‌توانند به عنوان نمونه یک حکم قضایی خوب و اثربخش معرفی شوند. خوشبختانه صدور این نوع حکم‌های قضایی از سوی دادگاه‌ها مدتی است که زیاد شده است. این اتفاق باعث شده است که به جای رفتن به زندان، افراد خاطی در جهت حفظ و کمک به محیط‌زیست تلاش کنند. قاضی‌های دوستدار محیط‌زیست هدف از صدور این احکام را، بها دادن به محیط‌زیست به‌ویژه برای متخلفانی که سن کمتری دارند، می‌دانند. این محکومان بیشتر به تهیه گزارش پژوهشی و مطالعه درباره محیط‌زیست محکوم می‌شوند تا از این راه حداقل به‌زور هم که شده با محیط‌زیست و مسائل آن آشنا شده و به جای دشمنی با آن، رفیق و نگهدارنده شوند. صدور احکام جایگزین و جالب محیط‌زیستی استقبال کاربران زیادی را در شبکه‌های اجتماعی به همراه داشته است. این احکام قرار است تأثیر متفاوتی جدای از اثرات تنبیهی بر فرد متخلف بگذارد؛ اثری که او را در آینده‌ای نزدیک از طرفداران و دوستداران محیط‌زیست کند و نقشی کاملاً برعکس به او بدهد، نقشی که به گفته کارشناسان جز با آموزش و جذب فرد متخلف آن هم در سنین پایین‌تر از کار در نخواهد آمد.

تنبیه‌های محیط‌زیستی

این قاضی‌های خوش‌فکر با احکام سبزشان قطعاً در یاد علاقه‌مندان محیط‌زیست و محیط‌بانان می‌مانند، چون با روشی جدید باعث‌یابانی ترویج فرهنگ متفاوتی در قضاوت شده‌اند. بدون شک می‌توان از این راه و با ابتکاراتی مثل این، افرادی را که آگاهانه یا از روی ناآگاهی کمر به نابودی محیط‌زیست می‌بندند به پاسبانان آن تبدیل کرد. ما هشتی‌ها هم از صمیم قلب امیدواریم اول اولش روزی برسد که مردم به صورت خودجوش متوجه اهمیت محیط‌زیست شده و هر کدام‌مان به عنوان یک محیط‌بان و نگهدارنده محیط‌زیست عمل کنیم؛ بعد هم امیدوارم این روش جا بیفتد و مفید باشد تا در جرائم دیگر هم اجرا شود. این‌جوری هم جوان‌ها و نوجوان‌هایی که یکبار گول شیطان را خورده و کار غلط کرده‌اند، پایشان به زندان باز نمی‌شود و هم بدون دردست کردن هزینه برای دولت، خدماتی را هم انجام می‌دهند.



مهم‌ترین سؤال بشر کشف شد

درست است که ما آدمیزادها همیشه سؤال‌های مهمی داشته و داریم و با همین پرسش‌های مهم در عمل پیشرفت کرده‌ایم و به جایی که امروز هستیم رسیده‌ایم، اما گاهی کنجکاو‌های ما و سؤال‌هایی اساسی‌مان خیلی ساده و گاه خنده‌دار از کار درمی‌آیند؛ برای مثال فکرش را می‌کردید که یکی از سؤال‌هایی که در گوگل در دفعات زیاد جست‌وجو شده چه می‌تواند باشد؟ چطور اپولو هوا کنیم؟ نخیر! «توپ قرمز روی سیم برق» یکی از سؤال‌هایی است که بسیار در گوگل جست‌وجو شده است. درواقع از این توپ‌های رنگی برای جلوگیری از برخورد بالگردها و گلادیرها با خطوط برق استفاده می‌شود.



پیشگیری از آلزایمر با چشم‌پزشکی

اگر از آن نوابغی هستید که مدام همه‌چیز را فراموش می‌کنید و صبح قیبل از رفتن به مدرسه کفش‌هایتان را از توی یخچال و دفتر مشقتان را از توی فر پیدا می‌کنید، خدمت‌تان عرض کنیم که آب دست‌تان است زمین بگذارید و فوری پیش چشم‌پزشک بروید. می‌پرسید چرا چشم‌پزشک؟! خدمت‌تان عرض کنیم که محققان در تحقیق جدیدی ادعا کرده‌اند که آزمایش چشم می‌تواند بیماری آلزایمر را دو دهه قبل از بروز علائم این بیماری تشخیص دهد.

می‌دانم سؤال شما هم بوده

چه می‌دانم، محقق‌ها گفتن

در روزگار نه چندان دور اینترنتی از مهم ترین کمپانی های بازی سازی به شمار می رفت که تبحرش ساخت بازی های رایانه های شخصی بود. «فال اوت»، «جیم کرم خاکی»، «ام دی کی» و «Descent» از جمله تأثیر گذارترین بازی های اینترنتی بودند. متأسفانه «برایان فارگو»، مدیر و مؤسس شرکت بسیار بلندپرواز بود، به طوری که حتی با وجود ضرردهی در مقاطع مهم دست به تغییر سیاست نزد در نهایت اینترنتی که از مشهورترین کمپانی های بازی سازی بود ورشکسته شد.

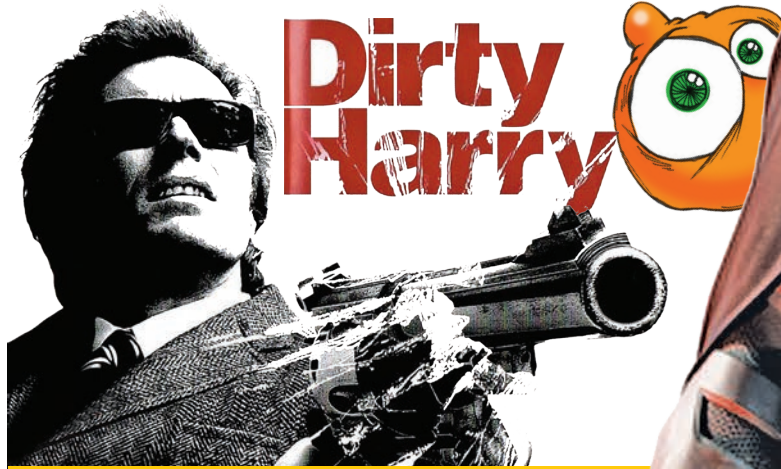
ده رفتند...!

قدرت مگنوم

کسری کریمی طار| به قول قدیمی ها در همیشه روی یک باشنه نمی چرخد. این حکایت بسیاری از بازی هایی است که ساختشان در نیمه راه متوقف شد. مشکل این جاست که هیچ تضمینی برای موفقیت یک بازی وجود ندارد، حتی اگر کارنامه سازندگانش تا پیش از آن عاری از نقص بوده باشند. گاهی وقت ها حتی با وجود رعایت استانداردهای موجود تهیه کنندگان دستور به توقف ساخت می دهند. به همین راحتی ماه ها و چه بسا سال ها از عمر سازندگان صرف محصولی شده که از دید تهیه کنندگان حتی لیاقت عرضه شدن هم ندارند. از این اتفاقات کم در صنعت بازی نمی افتد و تقریباً بیشتر بازی سازان حرفه ای حداقل یک بار با چنین معضلی روبه رو شده اند. در این بین بعضی بازی ها در ابتدا با هیاهوی فراوان معرفی می شوند، اما پس از مدتی از آداها خارج شده و در نهایت خبر کنسول شدن شان همه را در بهت و حیرت فرو می برد. در ادامه با تعدادی از بزرگ ترین پروژه های صنعت بازی آشنا می شویم که شانس با آن ها یار نبود و هیچ وقت نتوانستند به بازار عرضه شوند.



از سخت ترین کارهای ممکن برای یک استودیو بازی سازی ساخت بازی ای براساس فیلمی مشهور است. بی دلیل نیست که بیشتر بازی های اقتباسی شکست می خورند، زیرا بیشتر سازندگان در منتقل کردن روح فیلم به بازی ناموفق اند. در اوایل نسل هفتم کنسول ها، کمپانی برادران وارنر خبر از ساخت بازی «هری کتیف» داد. اقتباسی از مجموعه فیلم مشهوری به همین نام با بازی «کلینت ایستوود» که طی دهه ۷۰ میلادی محبوبیت بالایی میان مخاطبان سینما داشت. ایستوود حاضر شد به عنوان مشاور در کنار تیم سازنده ظاهر شود و حتی صدا (دوبله) و ظاهر (موشن کپچر) خود را به آن ها قرض دهد. با توجه به این که ایستوود به دلیل کهنولت سن نمی توانست نقش یک قهرمان بزنبهدار را ایفا کند، بازی هری کتیف بهترین فرصت برای زنده کردن خاطرات این شخصیت محبوب دنیای سینما بود. داستان بازی تقریباً همان بازسازی اتفاقات قسمت نخست فیلم بود و هری باید قاتل زنجیره ای دیوانه های با نام «اسکورپیو» را تعقیب و دستگیر کند. سازندگان می خواستند با طراحی سن فرانسیسکو و طراحی محیط کاملاً باز، یک بازی جهان باز استاندارد تهیه کنند. برادران وارنر در آن هنگام اعلام کردند که هری کتیف اواخر سال ۲۰۰۷ برای پلی استیشن ۳ و ایکس باکس ۳۶۰ عرضه خواهد شد، اما تهیه کنندگان وارنر که از توسعه بازی ناراضی بودند، در نهایت رأی به متوقف کردن این پروژه دادند؛ البته وارنر اعلام کرد که به دلیل مشکلاتی که درون استودیو کالتیو وجود داشت رأی به متوقف کردن این پروژه داده است، اما آن طور که کارمندان اسبق این استودیو می گویند، مشکل اصلی همان عدم رضایت سران این کمپانی بود.



پسا آخرالزمان آن لاین

در روزگار نه چندان دور اینترنتی از مهم ترین کمپانی های بازی سازی به شمار می رفت که تبحرش ساخت بازی های رایانه های شخصی بود. «فال اوت»، «جیم کرم خاکی»، «ام دی کی» و «Descent» از جمله تأثیر گذارترین بازی های اینترنتی بودند. متأسفانه «برایان فارگو»، مدیر و مؤسس شرکت بسیار بلندپرواز بود، به طوری که حتی با وجود ضرردهی در مقاطع مهم دست به تغییر سیاست نزد و در نهایت اینترنتی که از مشهورترین کمپانی های بازی سازی بود ورشکسته شد. در ادامه این شرکت امتیاز تعدادی بازی های مشهورش از جمله فال اوت را فروخت. شرکت بتسدا موفق شد طی مزایده نفس گیری همه حقوق فال اوت را خریداری کند، هرچند اینترنتی امتیاز ساخت یک بازی آن لاین وسیع (MMO) را برای خود نگه داشت. براساس این قرارداد بازی باید تا پیش از پایان سال ۲۰۱۲ وارد مرحله ساخت می شد. اینترنتی برای چندین سال به صورت آرام کارهای ساخت بازی را پیش برد، هرچند یک سال پیش از رسیدن به زمان مورد نظر، استودیوی Masthead را مسئول ساخت بازی کرد. پروژه ای که تا آن روز با نام رمز ۷۱۳ شناخته می شد. از بد روزگار بتسدا که از فروش «فال اوت ۳» پول کلانی به جیب زده بود، حاضر نشد با اینترنتی کنار بیاید و وکلای این شرکت اعلام کردند که اگر قرار به ساخت «فال اوت آن لاین» باشد این کار تنها از طریق بتسدا میسر است. در سال ۲۰۱۲ چندین دادگاه برگزار شدند و در نهایت بتسدا که کمپانی قدرتمندتری بود توانست حقوق نسخه آن لاین فال اوت را هم به نام خود کند. بد نیست بدانید که تیم کین یکی از چهار طراح اصلی فال اوت و «فال اوت ۲» طراح این بازی بود، افسوس که بتسدا به او و تیمش اجازه کار ندادند.



Call of Duty (Call of Duty) برای هیلو - رقیب مستقیم شان - عرضه «ندای وظیفه ۴: جنگجویان» یکی دیگر از نسخه های ندای وظیفه را تشکیل می دهد. به اولین نسخه ندای وظیفه باز می شویم که توانستید جوخه خود را برای (Brothers in Arms) داشته. خود را کنترل کنید. با توجه به این که بتسدا اثر بیش از حد مشهود بود. برخلاف دیگر در فرانسه و انگلستان را به تصویر می کشیدند، ناتزی با جنگجویان کشور چکمه پوش ها را نشان می دهند. موضوعی که در نهایت می توانست افت ارزش برند بتسدا را پس از ۹ ماه متوقف شد تا Z-Axis اولین قربانی ندای وظیفه شده است، پس از این گری تلاش کردند تا ندای وظیفه را به ژانر نقل کنند که در نهایت همگی آن ها شکست خوردند.

واتسون

سازنده: تیم بارکد
پلتفرم (فضای اجرای بازی): اندروید



واتسون یک بازی آن لاین کلمات است. در این بازی گیرها یک جدول از کلمات در اختیار دارند و باید یک کلمه با معنی را به عنوان رمز از داخل جدول برای خود انتخاب کنند. همین طور می توانید به بقیه هم این امکان را بدهید که سراغ جدولتان بیایند و برای یافتن رمز جدول تلاش کنند. اگر رقبا موفق به کشف رمز نشوند، صاحب جدول علاوه بر دریافت جام امتیاز، رتبه ای هم در فهرست برترین ها می یابد. شما هم می توانید سراغ جدول دوستانتان بروید و با یافتن رمز جدول آن ها، قدرت ذهنی خود را به آن ها اثبات کنید. هرچقدر بیشتر رمز جدول دوستانتان و رقبا را بیابید، امتیاز بیشتری دریافت می کنید و در نهایت به عنوان برترین بازیکنان شناخته خواهید شد. ولی شناخته شدن در این بازی به همین راحتی هم نیست.

غار اژدها

سازنده: محمدرضا محمدنژاد
پلتفرم (فضای اجرای بازی): اندروید



اگر دوست دارید یک هیجان به یادماندنی را تجربه کنید به هیچ عنوان از «غار اژدها» غافل نشوید. گیرها باید با کنترل چهار اژدهای قدرتمند و مهربان از غار در برابر دشمنان محافظت کنند. می توانید با انتخاب اژدهای موردعلاقه خودتان، از قدرت های منحصر به فرد آن ها بهره ببرید؛ برای مثال یکی از اژدها قادر به پرتاب یخ و خشک کردن دشمنان است، در حالی که برادر او با پرتاب گلوله های آتش دشمنان نگون بخت را جزغاله می کند. گیرها می توانند به صورت آن لاین یا دوستان خود مسابقه داده و با به دست آوردن جام و جواهر، جایگاه خود را در رده بندی بازیکنان بهبود ببخشند. بیش از هشتصد مرحله و صد نوع دشمن مختلف در بازی وجود دارند که شکست دادن تمام آن ها کار چندان ساده ای نیست.

نبرد شاهزادگان

سازنده: Elex Wireless
پلتفرم (فضای اجرای بازی): اندروید



به یکی از جذاب ترین بازی استراتژیک دنیا به زبان فارسی خوش آمدید! در دنیای نبرد شاهزادگان افراد فراوانی را ملاقات خواهید کرد! به راستی چه کسی فرمانروای واقعی است؟ هم اینک باید دست به کار شوید و عظیم ترین امپراتوری خود را برپا کنید! امپراتوری عظیم خود را در مبارزات بازی که از نوع PVP و آن لاین هستند، بسازید. در مبارزات شرکت کنید، امپراتوری خود را ساخته و هفت پادشاهی قدرتمند را کنترل کنید. اگر به بازی از نوع PVP یا دارای چند بازیکن علاقه مندید، مطمئناً از این بازی خوشتان خواهد آمد، پس بازی جنگجویانه ارتشی را از دست ندهید و روی گوشی یا تبلت خود نصب کنید.

معرفی بازی های جدید

حالا وقت آن رسیده است. با جدیدترین بازی های که به بازار گیم آمده است

